Wavelength

En enkel och snabb gissningslek



1 Välj en gissare

Gissaren lämnar rummet eller blundar. Alla andra är "ledtrådsgivare".

2 Bestäm en hemlig siffra (1–10)

Ledtrådsgivarna väljer tillsammans en siffra, det är målet att gissaren ska nå.

3 Gissaren säger en kategori per spelare

Gissaren hittar på valfria kategorier, t.ex. "maträtt", "djur", "land", och varje ledtrådsgivare svarar med ett ord i kategorin som passar den hemliga siffran. På nästa sida hittar ni förslag på kategorier.

4 Gissaren gissar siffran

När alla svarat försöker gissaren avgöra vilken siffra svaren pekar mot, och säger sin gissning.

Kom ihåg: 10 = absolut högst (favorit, godast, störst), 1 = absolut lägst. Mellansteg är allt däremellan. Svaret speglar den egna uppfattningen, inte ett "rätt svar".

Lycka till och ha kul!

www.marytorsson.com

Wavelength

Förslag på kategorier

Maträtt	Svamp	Tradition
Dryck	Ljud	Krydda
Djur	Tabuämne	Verktyg
Land	Barnleksak	Pizza
Sport	Reptil	Grönsak
Yrke	Skolämne	Komplimang
Fordon	Godis	Uppfinning
Färg	Superförmåga	Naturkatastrof
Möbel	Lukt	Sagodjur
Klädesplagg	Dessert	Superskurk
Känsla	Husdjur	Blomma
Personlighetsdrag	Frukost	Dans
Fobi	Sportbil	Instrument
Naturlandskap	Brädspel	Konstnär
Vädertyp	Snacks	Krydda
Stad	Soppa	Skolämne
Havsdjur	Ost	Dikt
Insekt	Barnvisa	Meme
Film	TV-spel	Emoji
TV-serie	Lekplatsredskap	Ursäkt
Musikgenre	Naturljud	Dans
Superhjälte	Sagokaraktär	Serietidning
Vetenskapsperson	Stjärnbild	Högtid
Kung/drottning	Nobelpristagare	Tävling
Filosof	Semester	Känsla
Lyx	Träd	Insekt
I badrummet	I fickan	Hobby

Lycka till och ha kul!

www.marytorsson.com